|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2018192018 서성규 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 39주차 | 기간 | 2024.11.25~2024.12.01 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 방향 벡터 이동 동기화에서 위치 이동 동기화로 수정 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 현재 이동 동기화는 방향 벡터로 동기화가 되어 있다. 방향 벡터가 아닌 위치 좌표로 이동 동기화를 수정
2. 위치 좌표로 수정을 했으나, 이동 동기화가 완벽하게 되지 않는다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 |  | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 40주차 | 다음 기간 | 2024.12.02~2024.12.08 |
| 다음주 할 일 | 이동 동기화 수정 및 캐릭터 새로운 무기 구현 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |